

AdsManager Kurzanleitung

AdsManager Version: 0.1.0
Version des Dokuments: 1.0

Einleitung

AdsManager ist ein Tool um alternative Datenströme (alternate data streams, ADS) auf NTFS-formatierten Datenträgern aufzuspüren, hinzuzufügen oder zu löschen.

ADS können an Dateien, Ordner und Laufwerke bzw. Partitionen angehängt werden. Diese Streams sind allerdings für Benutzer, die lediglich den Windows Explorer als Dateimanager verwenden, nicht zu entdecken. Man benötigt spezielle Tools um ADS zu finden, zu erstellen oder (gezielt) zu löschen.

Um auf ADS ohne eine Anwendung wie AdsManager zugreifen zu können, ist es notwendig den Namen des Streams zu kennen.

Wollen Sie zum Beispiel den Inhalt des Streams mystream der Datei myfile.txt anzeigen lassen, können Sie auf der Konsole `more < myfile.txt:mystream` eingeben. Notepad verlangt eine .txt-Erweiterung wie `myfile.txt:mystream.txt`.

Der Doppelpunkt dient somit als Trennzeichen zwischen Datei- und Streamnamen.

Viele Anwendungen können nicht mit Streams umgehen, da sie den Doppelpunkt als ungültiges Zeichen im Dateinamen ansehen. Aus diesem Grund ist es auch Anwendungen, die auf dem .NET Framework basieren, nicht möglich auf ADS zuzugreifen.

Die DLL, die mit dem AdsManager ausgeliefert wird, ermöglicht es .NET Anwendungen ADS zu trotzdem verwenden, da sie intern native Windows-API Funktionen verwendet, die mit ADS umgehen können.

Systemvoraussetzungen

- Windows mit installiertem .NET Framework 2.0
- Mindestens eine NTFS-formatierte Partition
- Zum direkten Bearbeiten von ADS wird die Installation eines ADS-fähigen Texteditors, wie z.B. Notepad++¹, empfohlen.

AdsManager installieren

Nach dem Download des Zip-Archives extrahieren Sie die enthaltenen Dateien einfach in ein Verzeichnis Ihrer Wahl und führen AdsManager.exe aus.

AdsManger benützen

Mit AdsManger können Sie ...

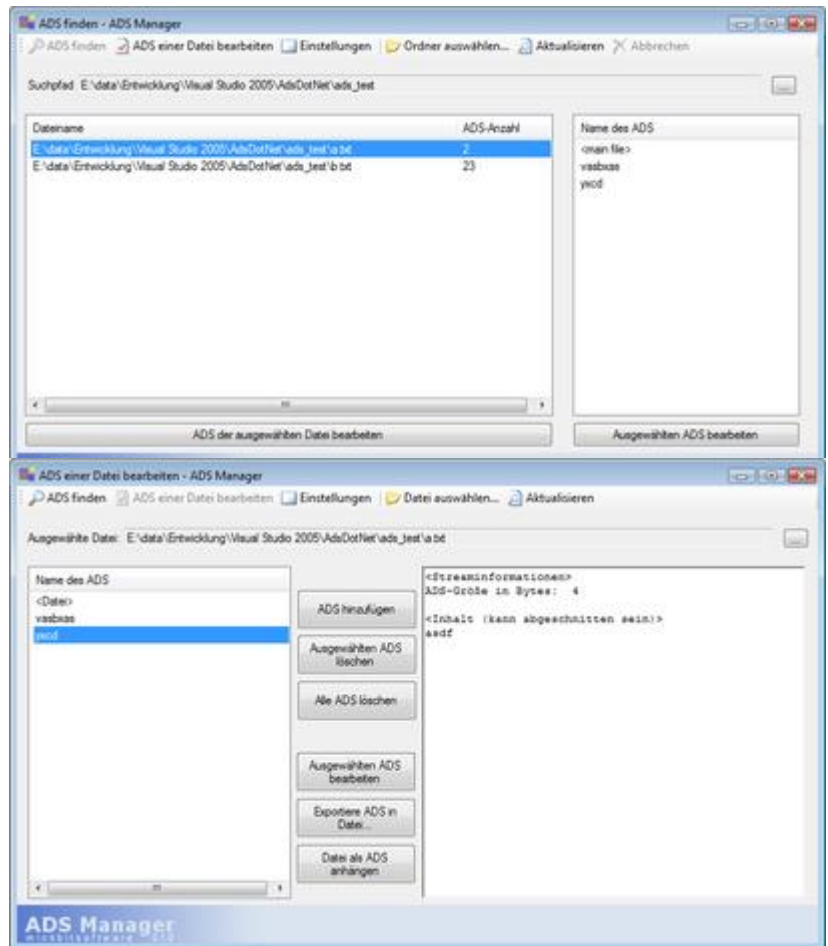
- ... Nach Alternate Data Streams auf Ihren NTFS-formatierten Datenträgern suchen.
- ... ADS an Dateien oder Ordner anhängen.
- ... ADS von Dateien oder Ordnern entfernen.
- ... ADS als Datei exportieren.
- ... Dateien als ADS an andere Dateien oder Ordner anhängen.
- ... einen Texteditor eines Drittanbieters öffnen um den Inhalt eines ADS zu verändern.

¹ Notepad++ kann von folgendem Ort heruntergeladen werden: <http://notepad-plus.sourceforge.net>

ADS finden

Nach dem Auswählen eines Verzeichnisses beginnt AdsManager die darin enthaltenen Dateien nach ADS zu scannen. Die Ergebnisse werden in der Liste auf der linken Seite angezeigt. Wenn man auf eines der Suchergebnisse klickt, werden die an der Datei hängenden ADS in der rechten Liste aufgelistet. <Basiselement> steht für die Datei bzw. für den Ordner selbst.

Der Button „ADS der ausgewählten Datei bearbeiten“ wechselt in die „ADS einer Datei bearbeiten“-Ansicht, wo der Datei bzw. dem Ordner ADS hinzugefügt oder gelöscht werden können.



ADS bearbeiten

Wenn ein ADS in der linken Liste ausgewählt wird, bekommt man in dem Textfeld rechts einige Informationen dazu zu sehen.

Ein Klicken auf den Button „ADS hinzufügen“ hängt einen leeren Stream an die ausgewählte Datei bzw. an den ausgewählten Ordner an. Um den Stream mit Daten zu füllen, muss dieser mit einem Editor geöffnet und bearbeitet werden. Eine weitere Möglichkeit bestünde darin, eine bereits vorhandene Datei als ADS anzuhängen.

Wird ein ADS mit „Ausgewählten ADS löschen“ entfernt, lässt das die Hauptdatei und alle anderen ADS unangetastet. Wird allerdings <Basiselement> mit diesem Button gelöscht, werden auch alle an dieser Datei hängenden ADS gelöscht, da diese dann in diesem Fall ja keine Elterndatei mehr haben, an der sie hängen könnten.

„Alle ADS löschen“ löscht die Hauptdatei nicht, aber alle daran angehängten ADS.

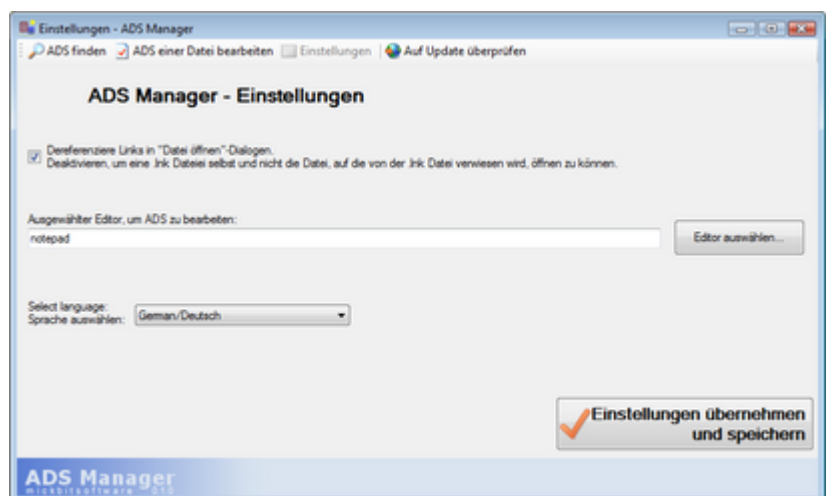
Einstellungen

Hier können Sie einige Einstellungen von AdsManager ändern oder überprüfen, ob eine neuere Version des Programms verfügbar ist.

Die Checkbox „Dereferenziere Links...“ muss deaktiviert sein um ADS von .lnk-Dateien bearbeiten zu können. Anderenfalls wird die Datei geöffnet, auf die die .lnk-Datei zeigt.

Der „ausgewählte Editor“ ist der Editor, der geöffnet wird wenn auf „Ausgewählten ADS bearbeiten“ geklickt wird.

Die Sprache der Benutzeroberfläche kann in Englisch geändert werden.



Wenn auf „Einstellungen übernehmen und speichern“ geklickt wird, wird eine Datei mit dem Namen „AdsManagerSettigs“ im Programmverzeichnis erstellt. Um die Standardeinstellungen wieder herzustellen kann diese Datei einfach gelöscht werden.